

Gioco del dizionario

Scrittura creativa, ludodidattica, gioco

Ingredienti

Giocatori (almeno tre), fogliettini, penne e un dizionario.

Procedimento

Nel nostro caso il prof riveste il ruolo di **lettore** (altrimenti si procede a rotazione).

- **I fase:** il lettore cercherà **una parola difficile** utilizzando il dizionario e la comunicherà ai gruppi di giocatori.
- **II fase:** ogni gruppo avrà **tre minuti** per **scrivere su un foglietto una definizione verosimile** di quella parola (dovrà sembrare autentica!!), mentre il prof scriverà quella giusta, trascrivendola dal vocabolario in forma semplificata.

- **III fase:** i foglietti saranno consegnati al prof. Il prof li mischierà e leggerà le varie definizioni, senza dire nulla che possa far capire qual è la definizione giusta (e cercando di rimanere impassibile).
- **IV fase:** a questo punto **ogni gruppo deve votare una definizione** cercando di individuare quella del dizionario.

Punteggio

Chi avrà individuato la definizione esatta guadagnerà un punto. E questo forse l'avevate già intuito.

Però si guadagnano anche **tanti punti quanti sono i voti ottenuti dalla propria definizione**. Se cinque giocatori avranno votato la definizione di Carmine, convinti che sia quella giusta, allora Carmine guadagnerà cinque punti.

Una parte fondamentale del gioco consiste quindi nello **scrivere definizioni credibili** perché ogni voto ricevuto per la definizione farà guadagnare un punto. Ovviamente è vietato votare per la propria definizione.

Esempio

Facciamo un esempio, il **lettore** sceglie la parola **Parascenio** e quando raccoglie i foglietti legge:

1. Antica misura persiana corrispondente a circa 6 km di lunghezza.
2. Copricapo di lana tipico dei pastori arabi.
3. Fortificazione medievale costituita da una griglia di ferro posta a protezione delle finestre.
4. Parte anteriore del palcoscenico.
5. Vasca di scolo per il pellame ascenio.

Quale definizione scegliereste?